

Der Onilo-Code

Die Eingabe und das Abspielen kurz erklärt

Ihr Kind hat von der Lehrkraft einen Onilo-Code erhalten? Im Nachfolgenden haben wir eine kurze Übersicht für Sie erstellt, um Ihnen die Eingabe des Onilo-Codes und das Abspielen einer Boardstory vorzustellen. Sollten sich noch Fragen oder Anregungen ergeben, schreiben Sie gerne unserem Serviceteam an *service@onilo.de*.

01. Die Webseite

1. Gehen Sie auf *www.onilo.de* oder öffnen Sie die kostenlose Onilo-App.
2. Klicken Sie den Button „Onilo-Code“ an.
3.



Button im Web-Browser



Button in der App

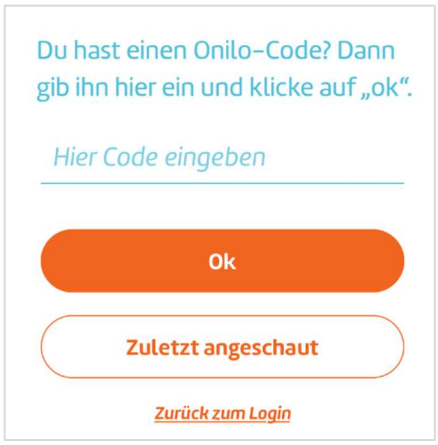
02. Den Onilo-Code eingeben

4. Geben Sie den Onilo-Code korrekt ein. Beachten Sie die Groß- und Kleinschreibung.
5. Bestätigen Sie mit „OK“.

6.



Codeeingabe im Web-Browser



Codeeingabe in der Onilo-App

7. Sie werden automatisch zur Geschichte weitergeleitet. Klicken Sie auf den „Play“-Button.



Playbutton im Web-Browser



Playbutton in der Onilo-App

03. *Eine Boardstory abspielen*

Sprecher verfügbar

Sprecher nicht verfügbar

Autoplay

Text

- Die Funktionen können von Ihnen durch das Klicken auf das entsprechende Symbol an- und ausgeschaltet werden.
- Das A-Symbol steht für „Autoplay“. Ist dieses aktiviert, so läuft die Boardstory wie ein Video durch, sofern Sie dieses durch das Klicken auf den Pause-Button nicht stoppen.
- Haben Sie sich dafür entschieden, den Autoplay-Modus zu deaktivieren, so stoppt die Geschichte nach jeder Textpassage.



- Über die Pfeiltasten oder den Start-/ Pause-Button unten links im Player können Sie die Boardstory nun steuern.

 Vollbildmodus beenden

- Den Vollbildmodus verlassen Sie durch das Klicken auf die ESC-Taste auf Ihrer Tastatur oder durch das Symbol ganz unten rechts im Player.