Liebe Lehrerin, lieber Lehrer,

das vorliegende Unterrichtsmaterial ist zum Thema „Ritter“ konzipiert. Die Schülerinnen und Schüler werden in dem Material durch verschiedene Stationen geführt, in denen sie sich vertiefend mit dem Thema Ritter auseinandersetzen. Die Stationsarbeit erfordert ein erhöhtes Leistungsniveau. Als Hilfestellung für leistungsschwächere Kinder können die Aufgabenstellungen in Partnerarbeit durchgeführt werden. Die Stationsarbeit zum Thema Ritter umfasst zehn Stationen und einen Stationszettel, der von den Schülerinnen und Schülern nach Beendigung der Aufgaben ausgefüllt werden kann und zur Selbstkontrolle dient.

Als Einstieg in die Thematik Ritter kann die Boardstory „Ben und der böse Ritter Berthold“ von Ute Krause (Autorin und Illustratorin) geschaut werden. Die Boardstory bietet den Lernenden die Möglichkeit, den mutigen Ritter Ben kennenzulernen und gemeinsam mit ihm ein wahres Abenteuer zu erleben.

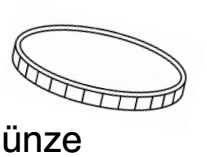
Übersicht Stationen:

Station	Stationsname
Stationszettel	Bist du bereit für ein Ritter-Abenteuer?
1	Ritter-Porträt
2	Ritter-Steckbrief
3	Ein guter Ritter
4	Ritter-Lexikon
5	Ein moderner und mittelalterlicher Ritter
6	Ein ritterliches Würfelspiel
7	Die ritterliche Geschichte
8	Minnesänger
9	Wappen-Memospiel
10	Ritter-Recherche*

*Didaktischer Hinweis: Für Station 10 werden die Lernenden aufgefordert offene Fragestellungen zum Thema Ritter zu recherchieren. Hierfür benötigen die Schülerinnen und Schüler ein digitales Endgerät mit einer sicheren Internetverbindung. Als Alternative können dafür auch Fachbücher genutzt werden.

© StoryDOCKS GmbH, 2024

Bist du bereit für ein Ritter-Abenteuer?

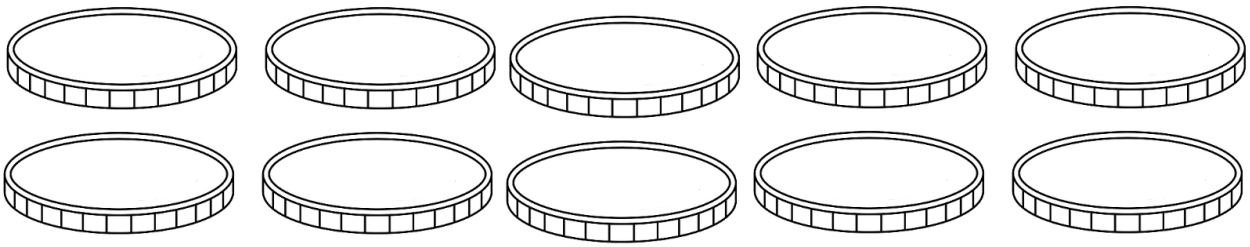


Für jedes Arbeitsblatt, dass du bearbeitet hast, darfst du eine Münze ausschneiden, anmalen und in deine Schatzkammer kleben.

Deine Schatzkammer

Male eine Schatzkammer und klebe hier die Münzen ein. Solltest du mehr Platz für deine Schatzkammer brauchen, kannst du deine Schatzkammer auch auf einem leeren Blatt Papier malen.

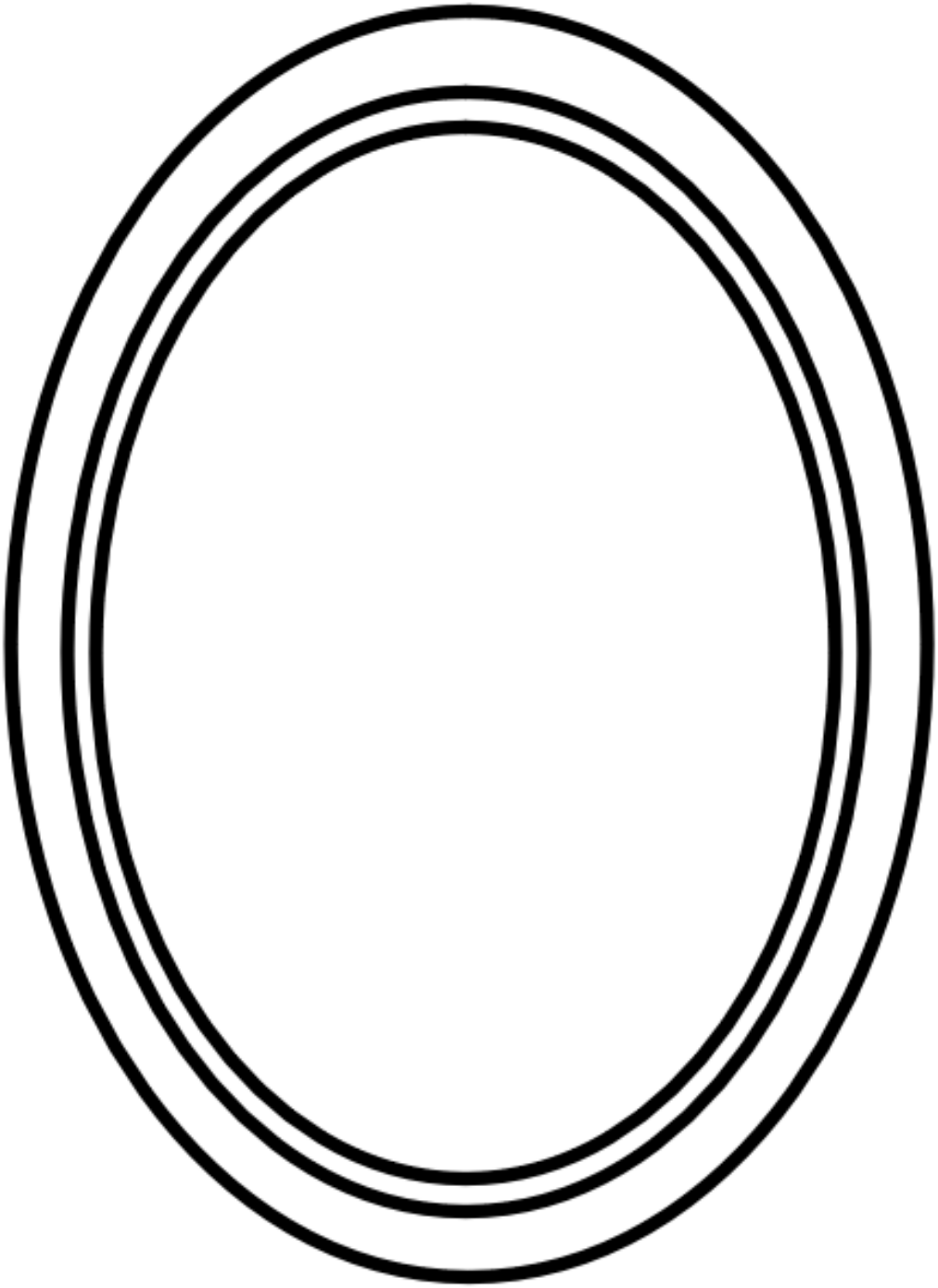
Münzen zum Ausschneiden



© StoryDOCKS GmbH, 2024

Station 1: Dein Ritter-Porträt

Ritter haben Bilder von sich malen lassen. Da du nun auch auf dem Weg zum Ritter bist, male ein Bild von dir als Ritter in den Bilderrahmen. Überlege vorher: Woran erkennt man einen Ritter?



© StoryDOCKS GmbH, 2024

Station 2: Ritter-Steckbrief

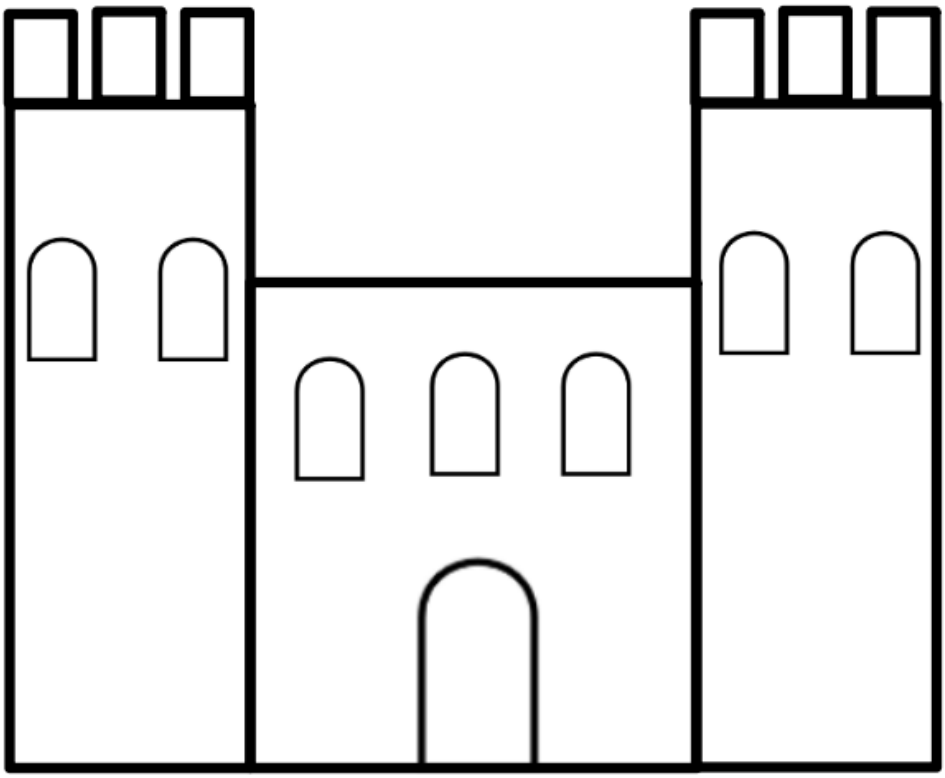
Fülle den Steckbrief mit Informationen aus.

Wie möchtest du als Ritter heißen? Schreibe deinen Ritter-Namen auf:

Und wie soll die Burg heißen, auf der du lebst?

Male deine Burg an:

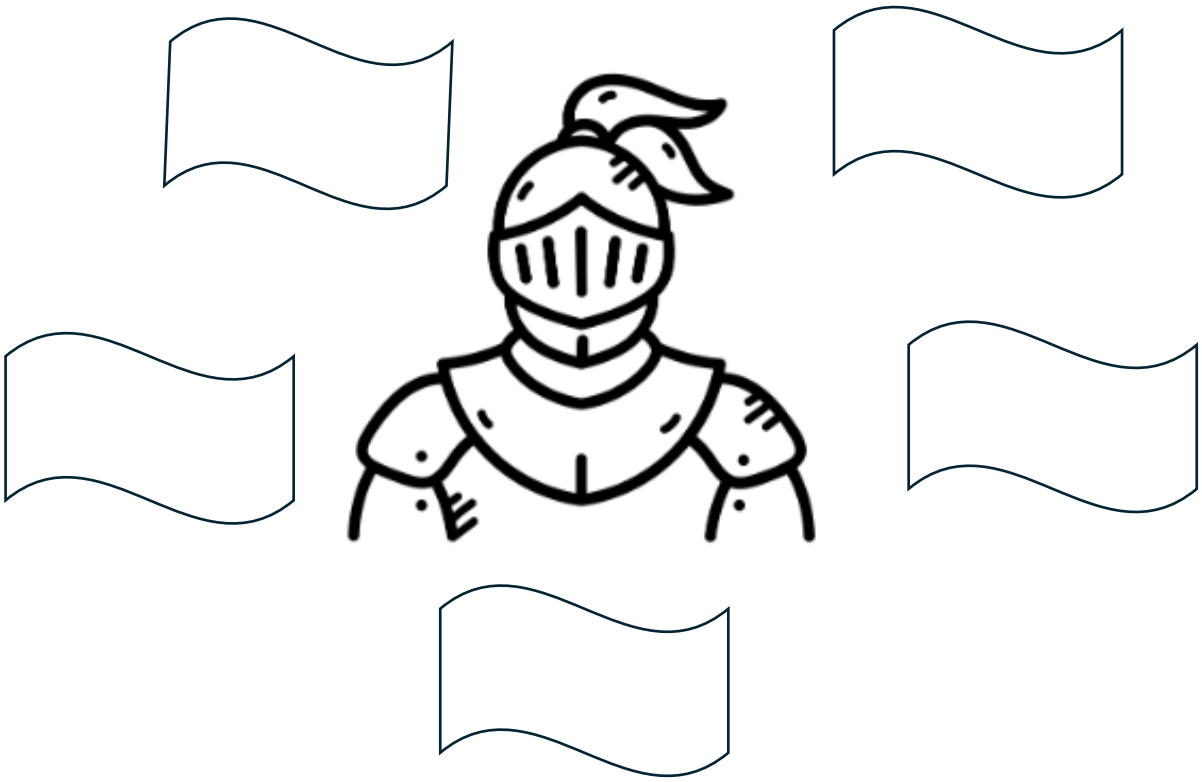
Hast du eine Idee für eine Ritterburg? Dann male sie auf ein leeres Blatt Papier.



© StoryDOCKS GmbH, 2024

Station 3: Ein guter Ritter

Welche Eigenschaften muss ein guter Ritter haben? Schreibe die 5 wichtigsten Eigenschaften auf.



Welche Eigenschaft sollte ein Ritter nicht haben?

Was würdest du als Ritter gern machen?

© StoryDOCKS GmbH, 2024

Station 4: Ritter-Lexikon

Ein Ritter kennt besondere Wörter. Kannst du erklären, was sie bedeuten?

Burg	
Fehde	
Kettenhemd	
Knappe	
Lanze	
Wappen	

Welche weiteren Wörter kennst du noch, die Ritter gern benutzen? Was bedeuten sie?



Tausche die Wörter mit einer Person aus deiner Klasse aus und erklärt sie euch gegenseitig.

© StoryDOCKS GmbH, 2024

Station 5: Ein moderner und ein mittelalterlicher Ritter

Stell dir vor, du begegnest einem Ritter aus dem Mittelalter. Er fragt dich: „Hast du eine Feder und Pergament für mich? Ich möchte eine Nachricht schreiben.“ Du möchtest ihm helfen. Was antwortest du ihm?

Der mittelalterliche Ritter fragt dich: „Wie viele Brieftauben besitzt du?“ Erkläre ihm in deiner Antwort, was du statt Brieftauben benutzt, um deinen Freunden etwas mitzuteilen.

Der Ritter guckt sich verwirrt um: „Warum gibt es eigentlich so wenig Pferde auf den Straßen, und was zum Kuckuck sind diese schnellen Stahlkutschen?“ fragt der Ritter. Du erklärst dem Ritter:

Der Ritter guckt dich an und fragt: „Und warum bist du so sonderbar gekleidet?“ Du antwortest ihm:

© StoryDOCKS GmbH, 2024

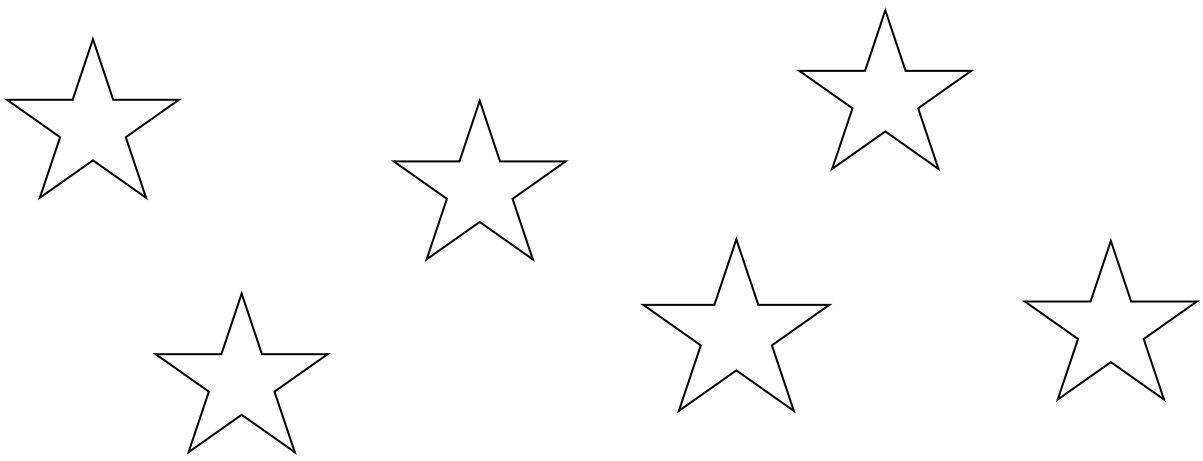
Station 6: Ritterliches Würfelspiel

Spielt das Würfelspiel in Partnerarbeit. Ihr benötigt einen Würfel und jeder einen Stift in der Lieblingsfarbe. Lest das Pergament mit den Aufgaben. Wer die jeweilige Aufgabe gewinnt, darf einen der Sterne mit seiner Lieblingsfarbe anmalen. Wer hat am Ende die meisten Sterne?

Aufgaben für das ritterliche Würfelspiel

Würfelt abwechselnd.

1. Wer zuerst eine 2 würfelt, muss 3 Teile einer Ritterrüstung nennen. Kann er sie nicht nennen, gewinnt die andere Person.
2. Wer zuerst eine 1 würfelt, muss ein Wort nennen, das sich auf „Schloss“ reimt. Wird keines genannt, gewinnt die andere Person.
3. Die Person, die zuerst eine 4 würfelt, gewinnt.
4. Wer zuerst eine 6 würfelt gewinnt.
5. Die Person, die die niedrigere Zahl würfelt, muss 10 Wörter nennen, die mit „R“ beginnen. Ansonsten gewinnt die andere Person.
6. Wer eine 3 würfelt, muss das Wort „Ritterrüstung“ erklären. Kann das Wort nicht erklärt werden, gewinnt die andere Person.



© StoryDOCKS GmbH, 2024

Station 7: Deine Ritter-Geschichte

Wähle 5 dieser Wörter aus und kreise sie ein.

Schienbein	Feder	Trommel	Rüstung
Braten	Lanze	Fest	Graben
Abenteuer	Wald	Geheimnis	Burg

Schreibe mit deinen Wörtern eine Ritter-Geschichte, in der deine 5 Wörter vorkommen.



Lies deine Geschichte einer Person in deiner Klasse vor. Tauscht eure Geschichten aus.

© StoryDOCKS GmbH, 2024

Station 8: Minnesänger

Ritter waren nicht nur furchtlos und stark. Sie sangen auch Liebeslieder, „Minne“ genannt. „Minne“ beschreibt die Liebe, die ein Ritter zu seiner Edeldame empfindet. Dieses Gedicht wurde im 12. Jahrhundert verfasst. Die deutsche Sprache hat sich seit dem Mittelalter verändert.

Lest das Gedicht laut, dann versteht ihr es besser:

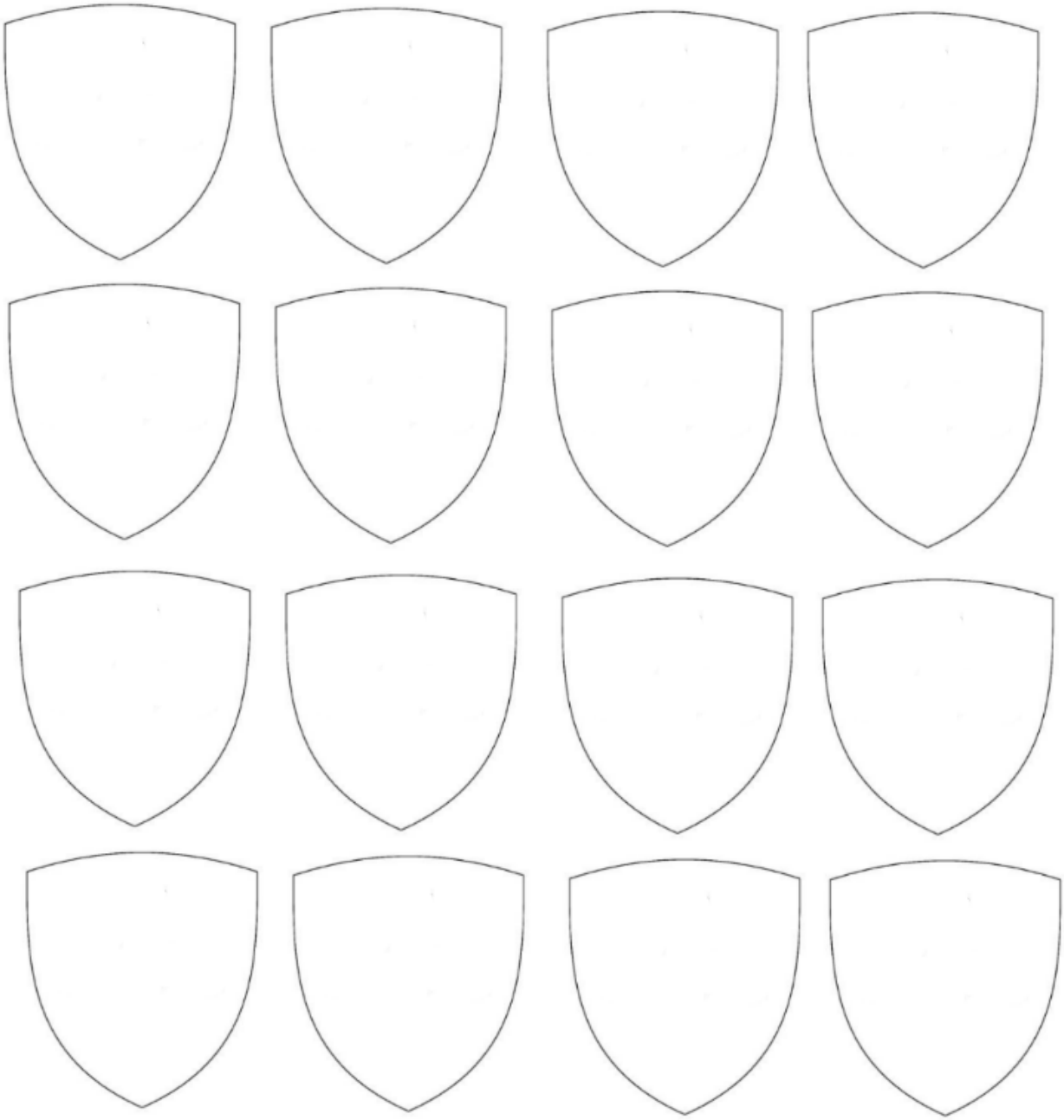
Dû bist mîn, ich bin dîn.
des solt dû gewis sîn.
dû bist beslozzen
in mînem herzen,
verlorn ist das sluzzelîn:
dû muost ouch immêr darinne sîn.

Überlegt gemeinsam, was das Gedicht bedeuten könnte. Welche Wörter kommen euch bekannt vor? Malt anschließend ein passendes Bild dazu.

© StoryDOCKS GmbH, 2024

Station 9: Wappen-Memospiel

Male immer zwei Wappen genau gleich an. Schneide anschließend deine Wappen aus, mische sie und breite sie mit der Rückseite nach oben auf dem Tisch aus.



Finde eine Person aus deiner Klasse, mit der du das Ritter-Memospiel spielen kannst.

© StoryDOCKS GmbH, 2024

Station 10: Ritter-Recherche

Die Ritter im Mittelalter hatten bestimmte Verhaltensweisen, um ihre Gefühle auszudrücken. Recherchiere und finde heraus, welche Bedeutung das Verhalten der Ritter hatte.

Recherche Aufgaben

Ein anderer Ritter wirft einen Handschuh hin. Was möchte er?

Wie oft kaufen Ritter sich eine neue Rüstung?

Wann beginnt ein Ritter mit seiner Ausbildung zum Ritter?

Hier kannst du Informationen sammeln, welche dir bei deiner Recherche begegnet sind.

© StoryDOCKS GmbH, 2024